Bundne bibliotek

# Struktur:

1. Indgang: Frossen sø
2. Tårn - Magiske genstande
3. Bibliotek
4. Forbudte boks - Farlige bøger og (magiske) genstande

# Sølvdragen Chiknorgesh [”Tjik-nor-gæsh”]

## Hvad

Ancient Silver Dragon Chiknorgesh hvis hoard består af viden og magiske genstande. Ejer bibliotek/museum *Det Bundne Bibliotek.* Arbejder i tjenester, som ikke altid er fair, har fx redet Water genasi klan fra udryddelse, men nu er de i evigt slavearbejde.

Stat block: [Ancient Silver Dragon](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1zF0cq4tQScBk5i3fVqgb_Jh4UUiKZ2S4FBdvdFLSAnX9)

## Personlighed

Lawful neutral.   
Går *ekstremt* op i regler og tjenester, tillægger tjenester og handlinger en værdi. Enormt arrogant.

# Hvordan fås opmærksomhed?

Bring værdifuld viden eller magtfuld magisk genstand.   
Irriterer hende nok ved at lave tumult.

Hvis nogle af dem, som har dræbt Devaen der jagtede Rødmende Glød kommer ind, kan hun lugte dens hellige blod på deres hænder, og kan genoplive englen ved brug af forbudte viden hun har lært (DC 18 Arcana indse slem magi). De får minus kredit for at have 1. Dræbt englen, og 2. Stjålet dens tøj.

Hvis får opmærksomhed, teleporterer spillerne (DC 22 CHA save resists) til hendes private læsekammer, og siger:

*”Vælg jeres ord med omhu, og gør det kort. Jeg kan opnå mere på et minut end I kan udrette med hele jeres liv.”*

Hun er interesseret i at få løst en række opgaver:

# Quest til spillerne

## Bekæmp Fire Giant & Genasi

Where evil lies Fire giant + Fire Genasi skal udslettes, eller bedre: bringes til retfærdighed og arbejde deres gæld af. Rødmende Glød er i grotten.

* Nak Fire elementals, der forstyrrer hendes spell på den frosne sø. Elementals bor og arbejder sammen Genasi. Earth, Fire, Air genasi klanerne planlægger at befri deres artsfæller fra dragens tyranni. Mulighed for roleplay og dilemma: Vil spillerne gå på dragens side, eller de undertrykte ”slaver”?

## Rock & Troll

Chiknorgesh ønsker at udvide sit musikalske forråd. Søger den legendariske duo ”Rock & Troll” (Medusa og Trold). De vil kun lade sig gå med hvis partiet kan skabe materiale til et værk der kan imponere en drage - Deres forslag: Storslået kamp!

Where Evil lies medusa.

## Spøgelses jagt

Konkurrenter.

Where evil lies spøgelses lair.

## Hvid drage lair item

Skaf magic item fra Hvid drages lair. Siger har dræbt dragen for længst og har kun en anelse om at dragen er levende igen - Hvilket hun kun siger hvis partiet har smigret hende.

**W1** **Indgang fælde**:

Ny rune 10 fod nede af nedgangen, og påvirker 10 fod ned i tunnellen og 200 fod i øvre del. Den gamle rune er der stadig, men er ikke helt så effektiv (2 lavere DC, halv skade).

**W2 Guard room**

* 2x Giant Zombie
* 2x [Devoted of the Bloodlord](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/cvrkW7LaTzen)
* 4x [Fleshseeker Ghoul](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1mPIt_C_410XA5-oziqua6nNry7pHo1VWHZocZuDhaJ7d)

W2 Guard Room Round 3

* [Beholder Zombie](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/0J_VL8_JRx92) CR 5
* Hydra skeleton.

1. Stop Wild Magic ting og bring super stærk magic item til den.

## Opholdelse og aktiviteter

Er normalt i sit private læserum og læser hundredvis af bøger der svæver foran hende som alle bladres med en side i sekundet.

## Water Genasi tjenere/Slaver

Sølvdragen Chiknorgesh hjalp for hundredvis år siden en Water Genasi klan. De er nu praktisk i evig tjeneste til dragen. Er kollektivt mange millioner i gæld i kredit [Se *kredit* sektion nedenfor].

Nogle nyder dragens tjeneste, andre ønsker frihed.

Har to roller: Rengøring af lokaler og indfangning ny viden.

Hvis begår fejl, forøges kollektive kredit gæld. Derfor enormt sky, undgår fremmede. Snakker Draconic og Aquan, men hvis spillere prøver at snakke med dem, siger de noget lignende:

*”Jeg ønsker ikke ballade. Hvis I vil fruen noget, skriv jer på ventelisten og måske jeres børn er heldige at få audiens.”*

## Samarbejdet med Skyggeelverne

Til de sværeste missioner, inkl. genskaffe stjålne genstande, bruger Chinorgesh hendes elite agenter håndplukket blandt Orod'umbra (Skyggeelverne) folkets *Skyggeridsere*. Til gengæld for dette, får højtstående Skyggeelver præster lov at tilgå bøger fra de Hylende Hylder, som indeholder rig viden om Silhuettens Kult.

### Skyggeelver Quest

Dragen har givet Skyggeelverne missionen om at anskaffe værket: *”Ultraplanar lys”*, som omhandler hvordan man kan få lys til at bevæge sig mellem planer. Problemet er den selv udsender lys af alle bølgelængder, som Skyggeelverne er sårbare over for, men de kan dog opfange radiobølgerne inden for radius af 4 hexes og ved derfor ret præcist hvor den er. De beder spillerne om at finde det for dem. Skyggeelverne vil få kreditten for arbejdet, men de vil til gengæld præsentere PC’erne for dragen og fortælle PC’erne om hvordan det Bundne Bibliotek fungerer.

Den befinder sig lige nu i en af de dungeons som celestial steel/lysfugl æggene kan summon.

# Sikkerhedsforanstaltninger

## Øjeædelstene

Over fleste døre, stor sølvfarvet ædelsten ligner øje. Dragen kan passivt se og høre gennem ædelstene. Hvis aktiveres (typisk berøring af tjenere), sølvdrage bruger breath weapon igennem. Alle øjne kører på samme recharge.

Genasi tjenerne aktiverer øjnene hvis de føler sig truet af fremmede, eller hvis de opdager noget kriminelt.  
Rejsende Water Genasi har lille version af øjnene. Genasi aktiverer øjnene med omhu, da dragen bliver sur og trækker kredit hvis de bruges unødvendigt.

## Celestial malerier

Dragen redede gruppe celestials fra dæmon invasion, er nu i stor kredit gæld. Celestials kan med høj DC-check overtales til at lade en lawfull good handling ske, også selvom den går imod Chiknorgesh (fx hvis en genstand fra biblioteket afleveres tilbage til dens retmæssige ejer).

**Rolle**: Skjulte vogtere og primære forsvarsværk imod tyve. Malerier og statuer af engle aktiveres hvis stjæler ting. Det kræver DC 25 Sleight of Hand at tage genstand uden atcelestials opdager det*.*  
**Kamp**: Kan minimum slå 20 på initiative.

Når bliver hidkaldt, medmindre har kraftigt brudt regler, siger de:

*”Dette er jeres eneste og sidste advarsel: Læg genstanden tilbage, eller oplev himmelsk retfærdighed!”*

Hvis spillerne gør alt andet end at lægge genstanden, angriber celetials.

## Teleport døre

Dørene i det Bundne Bibliotek er alle sammen teleportere. Inden sessionen, vælg hvilke døre som hænger sammen i par.

**Hvis noget stjæles, gøres teleporteringsdørene tilfældige**. Kast terning for hvilket rum man kommer ud til. Dette gælder *ikke* for Bundne Biblioteks indbygger (Celestials & Chiknorgesh), som kan bruge døren til at komme til en vilkårlig dør.  
Man kan som en Action lave et DC 23 Intelligence (Arcana) check for at lade næste creature som bruger døren komme til en vilkårlig dør, men kun lobbyen kan teleport ud derfra.

Bemærk at den construct som holder vagt i lobbyen har featuren *Dimensional Lock* der siger ingen inden for 60 fod af den kan teleport væk, hvilket inkluderer dørene og platinpladen der leder ud af Det Bundne Bibliotek*.* Constructen kan aktivere/deaktivere *Dimensional Lock* uden en action. Den aktiverer *Dimensional Lock* så snart en tyv kommer ind i rummet. DC 20 thieves’ tools eller lignende kan deaktivere featuren i 1d4 runder.

# Kredit

Dragen Chiknorgesh måler tjenester i ”kredit”. Water Genasi tjenerne er millioner i kredit i gæld. Én Genasi tjener får ca. 1 kredit om ugen for deres arbejde.

## Optjen kredit

I lobbyen [Se nedenfor] kan man aflevere genstande og få kredit for dette:

|  |  |
| --- | --- |
| **Handling** | **Kredit ændring** |
| Giver ubrugelig genstand | -1 |
| Giver allerede kendt viden (Inkl. alle spell scrolls som er på spilleres spell lists) | -1 |
| Giver ny, ikke brugbar viden (fx ubetydelige historiske begivenheder) | 0 |
| Giver ny, brugbar viden (Fx lokationen af Artifact +3, kuren til insektsyge +2) | +1 til +3 (Afhænger brugbarhed) |
| Giver ikke-permanent magic item | Common: 0, Uncommon: +1, Rare: +2, Very Rare: +3, Legendary: +4, Artifact: +6 |
| Giver permanent magic item | Common: 0, Uncommon: +2, Rare: +4, Very Rare: +6, Legendary: +8, Artifact: +12 |
| Forbudt viden dragen ikke kender | +4 |

Yderligere kan dragen give kredit for at man færdiggør quests for hende, hvilket svarer til *Giver ny, brugbar viden* kategorien.

## Brug kredit

Man kan kun bruge kredit hvis man har fået lov af Chinnorgesh, hvilket kræver man har klaret quests for hende.

|  |  |
| --- | --- |
| **Handling** | **Kredit pris** |
| Lån magic item til én session | Common: 1, Uncommon: 1, Rare: 3, Very Rare: 5, Legendary: 7 |
| Lån Companion til én session | 2 |

Hvis man mister en lånt genstand, skal man betale 50 gange den kreditpris man betale for at låne den.

Lokationer

# Indgang - Frosne sø

**Fiskeren**  
300 fod bred frossen sø. Is 1 meter dyb. Sø 120 fod dyb.

I midten af søen er der et fiskehul hvor der sidder en celestial med udseende af gammel fisker. Taler udelukkende i forskellige former af ”Hmm”. Ved siden af er bakke med en bunke fisk.

Hvis giver fisk eller anden velgørende handling, trækker fiskeren kroen op af hullet i isen. Krogen er stor og lyser himmelsk. Hvis tager i krogen, sænkes ned og beskyttes af iskolde vand og trække vejret.

**Døren**Bunden af søen 10 fod bred, cirkulær, metal dør, åbner lukker star wars sluse. Åbner auto hvis er på fiskekrog. Ellers DC 20 Athletics, fejl: 5d10+5 Cold damage fra døren.

Sluse, skyder vandet ud, bagefter åbnes dør til Magiske Tårn.

**Encounter [Er brugt én gang, kan bruges igen]**

Kutteklædt Water Genasi der har været ude og finde genstande til biblioteket lægger hånden på krogen, men pludseligt skynder sig at finde noget i sit bælte, holder det over hovedet, og *Invisible Stalker* outlines (spion fra andre Genasi klaner), stråle af is (drages breath weapon) destruerer Stalkeren.

Magiske tårn

Fysiske struktur er som et tårn, men når går indvendigt er det som hvis det var i et plan. Døre teleporterer til andre rum.

# Rumoversigt

Rum med \* har yderligere forklaring nedenfor.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Navn/Type** | **Genstande** | **Malerier** |
| Lobby | Ingen | Ingen, men construct angriber hvis har stjålet. Stat: [Zelekhut](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/17Qj6dsN0ZqwiqCS-i_NOZds9b3e_HCmUsjyhPXCr-4x7) |
| Våben | +2 Vorpal Longsword, +2 Holy Avenger, +2 Moon Sickle, +2 Amulet of the Devout | 2x [Deva](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/10LPl4bzEXb8sctod_o9y3f81wZumpYCjDjzut65ckc0u), 2x [Warden Archon](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1b-faLxgJrqsqphpSCFhUe5cDv6RwtCCAxVfyU8qLeU16)  Stjålne våben bliver levende og angriber. Stat: [Flying Sword](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/11s4ieAqZiqStfRT3fxFHrHOSLKaUzaifsojvlVDoKawB) [Med magic items effect] |
| Udstyr | Belt of Fire Giants’ Strength, Cloak of Displacement, Helm of +1 AC [Kræver Heavy armor prof], Bracers of Defence | 1x [Deva](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/10LPl4bzEXb8sctod_o9y3f81wZumpYCjDjzut65ckc0u), 2x [Warden Archon](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1b-faLxgJrqsqphpSCFhUe5cDv6RwtCCAxVfyU8qLeU16), 1x [Hound Archon](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1b-faLxgJrqsqphpSCFhUe5cDv6RwtCCAxVfyU8qLeU16)  Stjålet udstyr bliver levende og angriber. Stat: [Animated armor](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/11s4ieAqZiqStfRT3fxFHrHOSLKaUzaifsojvlVDoKawB) [Med magic items effect] |
| Kunst | 8 genstande. [Se her for inspiration](https://donjon.bin.sh/5e/random/#type=art_object)  Rød silkekåbe med guld drage brodering (2500 gp), Guld stok med wyvern hoved (1800 gp) | 1x [Deva](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/10LPl4bzEXb8sctod_o9y3f81wZumpYCjDjzut65ckc0u), 2x [Warden Archon](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1b-faLxgJrqsqphpSCFhUe5cDv6RwtCCAxVfyU8qLeU16), 3x [Hound Archon](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1b-faLxgJrqsqphpSCFhUe5cDv6RwtCCAxVfyU8qLeU16) |
| Ring\* | Ring of Three Wishes | 3x [Planetar](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/10LPl4bzEXb8sctod_o9y3f81wZumpYCjDjzut65ckc0u) |
| Humoristiske magic items\* | Én piedestal er tom pga. spiller stjal.  Gnome’s Maul, Scroll of Weapon proficiency, Potion of Potion resistance | 3x [Hound Archon](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1b-faLxgJrqsqphpSCFhUe5cDv6RwtCCAxVfyU8qLeU16) |
| Wild Magic capsules | 100 Wild Magic capsules: Bonus action bruge, kast på Wild Magic table. | 1x [Hound Archon](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1b-faLxgJrqsqphpSCFhUe5cDv6RwtCCAxVfyU8qLeU16), 1x [Sword Archon](Hound%20Archon) |
| Cypher\* | 6 Cyphers. Cypher er engangs magic item. Når man rør den ved man instantant hvad effekten er. [Generer her](https://donjon.bin.sh/5e/random/#type=cypher). | 2x [Hound Archon](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1b-faLxgJrqsqphpSCFhUe5cDv6RwtCCAxVfyU8qLeU16) |
| Zoo\* | Stone Elemental, Blood Hawk, Hell Hound, Lightbender, Otyugh, Mimic, Abyssal Hyena, Gibbering Mouther | 1x [Planetar](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/10LPl4bzEXb8sctod_o9y3f81wZumpYCjDjzut65ckc0u), 1x [Deva](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/10LPl4bzEXb8sctod_o9y3f81wZumpYCjDjzut65ckc0u), 2x [Hound Archon](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1b-faLxgJrqsqphpSCFhUe5cDv6RwtCCAxVfyU8qLeU16) |
| Indgang til bibliotek\* | Ingen | Ingen |

## Lobby

**Rummet**

Loft og vægge belagt med flere meter tykt lag rent guld (beskytter mod Bautasten korruption).

Hvor der ikke er guld, er der hvid marmor.

**Afleveringsplade og Kredit**

Kan aflevere bøger og magiske genstande her, som teleporterers til tårnet, biblioteket eller direkte til Forbudte boks.

Når afleverer genstand, lyser magisk ens kredit ovenover pladen.

Får Kredit alt efter hvor god (mægtig, specielt hvis forbudt viden) genstanden er [Se sektion ovenfor].

**Udgangen**

Døren til slusen kan ikke åbnes. I steder er der platinplade på væggen ved siden af, som teleporterer en op til overfladen af vandet hvis man rør den.  
Bemærk, denne kan lede til tilfældig anden dør hvis er i alarmtilstand.

**Sekretær**Construct tager imod mødetider. Man kan rykkes frem hvis giver værdifulde ting.

*”Næste ledige tid er om: 354 årtier, 6 år, 341 dage, 5 timer, 2 minutter”*

### Lobby Encounter: Skyggeelvere på besøg

Gruppe Skyggeelver præste er der på rutinebesøg for at studere Silhuettens Kult tekster i biblioteket.

## Ring of Wishes

**Kamp:**

1. [Time stop](https://roll20.net/compendium/dnd5e/Time%20Stop#content): Så snart et objekt/Creature/hvadsomhelst kommer inden for piedestalen som ringen er på, bliver der kastet *Time Stop,* og englene i malerierne kommer frem. De er upåvirket af Time Stoppet.
   1. Englene tager sig god tid til at stille sig rundt om forbryderen(e), readier en action på at angribe med *Judgement of Heaven* så snart *Time Stop* slutter (Hvis der er mange tyve, eller de har høj Dex save, benytter Planetars af andre actions).
2. [Antimagic Field](https://roll20.net/compendium/dnd5e/Antimagic%20Field#content): Lige efter *Time Stop* slutter, kaster piedestalen Antimagic Field. Varer 1 time, eller indtil manuelt slukkes (Arcana checks eller lignende), eller Planetars stopper det med free action.

Hvis englene kan fornemme at personen som ville tage ringen, havde intention om at bruge den til noget inderligt godt (fx kurere alle i byen der har Insektsyen), kan personen under Time stop perioden få lov til at argumentere for at de må få lov at bruge. Planetar kan overtales til at give ét Wish. Hvis personen prøver på at stikke af eller siger selv den mindste afvigelse fra det ønske, trigger Planetars readied *Judgement of Heaven* action. Bemærk Planetar har “*Divine Awareness:* The planetar knows if it hears a lie”.

## Weird Magic Items

*Gnome's Maul (Weapon, maul):*This magical maul weighs much less than normal. It does not have the heavy property, but only deals 1d6 bludgeoning damage on a hit.

*Scroll of Weapon Proficiency (Scroll):*After spending 1 minute reading this scroll, you gain proficiency with the scimitar for 1 hour.

*Potion of Potion Resistance (Potion):*When you drink this potion, you gain resistance to other potions. For the next hour, any quantitative effects of other potions you drink are halved.

## Zoo

8 forskellige monstre i kubiske forcefield bure. Hvis går tæt kommer magisk skrift på forcefield der beskriver dyret samt hvordan de tæmmes (dvs. gøres til companions). Forcefield dørene kan deaktiveres med Dispel Magic vs lvl 5 spell, eller et DC 30 Arcana check. Hvis fejler Arcana, 6d10+6 Lightning damage auto og hvis fejler +10 paralyzed 1 minut.

# Indgang til bibliotek

En stor hvid marmorbue (bue som i formen, ikke våbnet) står i midten af rummet, med Conjuration runer på sig. Går man ind i buen bliver man teleporteret til biblioteket, **hvis dragen har givet en tilladelse!**

Hvis PC’erne har imponeret/irriteret nok dragen, teleporterer hun dem til sit private kammer når de går ind i buen. Ellers sker intet.

Bibliotek

# Indgang

Teleporteren leder til et bjerg i midten af en ørken der spreder sig så langt øjet kan se.

A group of people standing outside a large gate

Description automatically generated

Brug Arcadia Chained Library

Lvl 1 rum:

* Ikke-værdifulde/farlige tekster
* De Hylende Hylder, halv-værdifuld/farlige tekster
  + *Here, the librarians store spellbooks and research notes, tomes of demonology, and other dangerous, but possibly useful knowledge.*

Lvl 2 kan bruges som den er.

Skyggeridsere:

* Forskellige [herfra](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1KB-XVobyamJmqFhJ5zyVkUVXSj8NZ1s7FAzG-tfpw6NZ)

# Forbudte boks

*Endnu ikke lavet*

|  |  |
| --- | --- |
| **Person** | **Kredit** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |