Bundne bibliotek

# Struktur:

1. Tårn - Magiske genstande
2. Bibliotek
3. Forbudte boks - Farlige bøger og genstande

# Beboerne

## Sølvdragen Chiknorgesh

**Personlighed**Lawful neutral.   
Går ekstremt op i regler og tjenester, tillægger tjenester og handlinger en værdi. Enormt arrogant.

**Hvordan fås opmærksomhed?**Bring værdifuld viden eller magtfuld magisk genstand.   
Irriterer hende nok ved at lave tumult.

**Sølv Eye of Sauron**Forskellige steder i bundne bibliotek stor, grå gemstone der ligner øje. Hvis lægges hånd på, kan dragen se og bruge breath weapon igennem. Rejsende Water Genasi har lille version af denne. Bruger med omhu, dragen bliver sur og trækker kredit hvis bruge unødvendigt.

**Opholdelse og aktiviteter**Er normalt i sit rum og læser hundredvis af bøger der svæver foran hende som alle blades med en side i sekundet.

*”Vælg jeres ord med omhu, og gør det kort. Jeg kan opnå mere på et minut end I kan udrette med hele jeres liv.”*

## Water Genasi tjenere/Slaver

Sølvdragen Chiknorgesh hjalp for hundredvis år siden en Water Genasi klan. Er nu essentielt i evig tjeneste til dragen. Er mange millioner i gæld i ”kredit”, et års arbejde giver omkring omtrent 50 kredit.

Nogle nyder dragens tjeneste, andre ønsker frihed.

Har to roller: Rengøring af lokaler og indfangning ny viden.

Hvis begår fejl, forøges kollektive kredit gæld. Derfor enormt sky, undgår fremmede.

Snakker Draconic og Aquan.

*”Jeg ønsker ikke ballade. Hvis I vil fruen noget, skriv jer på ventelisten og måske jeres børn er heldige at få audiens.”*

## Celestial malerier

Dragen redede gruppe celestials fra dæmon invasion, er nu i stor kredit gæld.

**Rolle**: Skjulte vogtere. Malerier og statuer af engle aktiveres hvis stjæler ting.

**Kamp**: Kan minimum slå 20 på initiative.

*”Dette er jeres eneste og sidste advarsel: Læg genstanden tilbage, eller oplev himmelsk retfærdighed!”*

# Indgang - Frosne sø

**Fiskeren**  
300 fod bred frossen sø. Is 1 meter dyb. Sø 120 fod dyb.

Midten ved fiskehul sidder celestial forklædt som gammel fisker. Taler kun i forskellige former af ”Hmm”. Ved siden af er bakke med en bunke fisk.

Hvis giver fisk eller anden velgørende handling, trækker kroen op af hullet i isen. Krogen er stor og lyser himmelsk. Hvis tager i krogen, sænkes ned og beskyttes af iskolde vand og trække vejret.

**Døren**Bunden af søen 10 fod bred, cirkulær, metal dør, åbner lukker star wars sluse. Åbner auto hvis er på fiskekrog. Ellers DC 20 Athletics.

Sluse, skyder vandet ud, bagefter åbnes dør til Magiske Tårn.

**Encounter**

Kutteklædt Water Genasi lægger hånden på krogen, men pludseligt skynder sig at finde noget i sit bælte, holder det over hovedet, og *Invisible Stalker* outlines (spion fra andre Genasi klaner), stråle af is (drages breath weapon) destruerer Stalkeren.

# Sikkerhedsforanstaltninger

## Øjekrystaller

Over fleste døre, stor sølvfarvet ædelsten ligner øje. Hvis aktiveres (typisk berøring af tjenere), sølvdrage bruger breath weapon igennem. Recharge for *hvert* øje.

## Teleport døre

Dørene kan gøres tilfældige. Kast terning for hvilket rum kommer til. Kan gøres med ”disadvantage”, hvor DM vælger hvilken af terningerne bruges.

Dette gælder også teleporteringen ud af magiske tårn!

# Magiske tårn

Fysiske struktur er som et tårn, men når går indvendigt er det som hvis det var i et plan. Døre teleporterer til andre rum. Inkluderer udgangsteleporteringen.

Kan lave checks for at midlertidigt forbedre teleport chancer.

## Indgang

**Rummet**

Loft og vægge belagt med flere meter tykt lag rent guld (beskytter mod Bautasten korruption).

Hvor der ikke er gulv, er det hvid marmor.

**Afleveringsplade og Kredit**

Kan aflevere bøger og magiske genstande her, som teleporteres til tårnet, biblioteket eller direkte til Forbudte boks.

Når afleverer genstand, magisk lyser ens kredit ovenover pladen.

Får Kredit alt efter hvor god (mægtig, specielt hvis forbudt viden) genstanden er.

**Udgangen**

Døren til slusen kan ikke åbnes. I steder er der platinplade på væggen ved siden af. Teleporteres op til overfladen af vandet, med hånden på fiskekrogen hvis rør pladen.

**Sekretær**Construct tager imod mødetider. Man kan rykkes frem hvis giver værdifulde ting.

*”Næste ledige tid er om: 354 årtier, 7 år, 23 dage, 5 timer, 2 minutter”*

## Forskellige rum

### Magisk rustning

* Belt of Fire Giants’ Strength
* Cloak of Displacement
* Helm of +1 AC
* Bracers of Defense

### **Kunst**

### [**Genstande**](https://donjon.bin.sh/5e/random/#type=art_object)

### Rum af Magiske våben

Malerier:

* 1x Deva
* 2x

Genstande:

* +2 Vorpal Blade long sword
* +2 Holy Avenger
* +2 Moon Sickle
* +2 Amulet of Devout

### Ring of Wishes

Genstande:

* Ring of 3 Wish

Malerier:

* 3x Planetar

**Kamp:**

1. [Time stop](https://roll20.net/compendium/dnd5e/Time%20Stop#content): Så snart et objekt kommer inden for piedestalen som ringen er på, bliver der kastet *Time Stop,* og englene i malerierne kommer frem. De er upåvirket af Time Stoppet.
   1. Englene tager sig god tid til at stille sig rundt om forbryderen(e), readier en action på at angribe så snart *Time Stop* slutter. (*Judgement of Heaven*)
2. [Antimagic Field](https://roll20.net/compendium/dnd5e/Antimagic%20Field#content): Lige efter *Time Stop* slutter, kaster piedestalen Antimagic Field. Varer 1 time, eller indtil manuelt slukkes (Arcana checks eller lignende), eller Planetars stopper det.

### Weird Magic Item (Højre for indgang)

*Gnome's Maul (Weapon, maul):*

This magical maul weighs much less than normal. It does not have the heavy property, but only deals 1d6 bludgeoning damage on a hit.

*~~Crossbow of Whispers (Weapon, hand crossbow):~~*

You can use an action to whisper a message and fire a bolt from this weapon at a target within range. If you hit, the target (and only the target) hears the message.

*Scroll of Weapon Proficiency (Scroll):*

After spending 1 minute reading this scroll, you gain proficiency with the scimitar for 1 hour.

*Potion of Potion Resistance (Potion):*

When you drink this potion, you gain resistance to other potions. For the next hour, any quantitative effects of other potions you drink are halved.

*~~Origami Armor (Scroll):~~*

You can use an action to read this scroll, which causes it to fold itself into a suit of paper plate armor. The armor functions like normal plate armor in all ways but is destroyed after you have taken 36 hit points of damage.

### [**Cyphers**](https://donjon.bin.sh/5e/random/#type=cypher)

Forskellige engangs magic items.

Genstande:

* [Genstande](https://donjon.bin.sh/5e/random/#type=cypher)

Malerier:

* 1x Emperyan Stag
* 1x Deva
* 2x Sword Wraith Deathseeker (Celestial)

### Magiske kæledyr, Zoo

Forskellige companion mulige væsner.

Genstande: (Flee Mortals [Liste](https://docs.google.com/spreadsheets/d/10JlTPdO_KX_xj0zClScyFfeqyDlM59dypuXJKr_ryjg/edit#gid=0))

* Hell Hound, Earth Elemental, Lightbender, Gibbering Mouther, Mimic, Otyugh, Bloodhawk, Abyssal Hyena

Malerier:

* 2x Deva
* 2x Sword Wraith Deathseeker

### Wild Magic kapsuler

Har tilfældig wild magic effekt, kan bruges som bonus action.

Genstande:

* 100 Wild Magic capsules.

Malerier:

* 2x Sword Wraith Deathseeker (Celestial)

Magiske rustning og våben på constructs bliver levende.

# Quest

1. Nak Fire elementals (evt brug seje mixed elementals fra Arcadia). Earth, Fire, Air genasi planlægger at befri deres artsfæller fra dragens tyranni.
2. Stop Wild Magic ting og bring super stærk magic item til den.
3. Udvider sit musikalske forråd. Søger legendariske sange(re).
   1. Find og bring legendarisk bard due bestående af Earth Elemental og Trold, bandet hedder ”Rock & Troll”

**The Chapel of Madness:**

Rundt stenbord, sort krystalkugle i midten.

*Indgang:* Hvis lægger hånd på kuglen, kan trække ens yndlingsvåben ud derfra. Hvis dræber person med det, åbnes en dør.

Who or what dwells here now?

A cloaked demon with a goat's head. A herald of Nechrubel.

Guarded by

No one.

Distinctive feature

Restless maniacs mentally tied to the site.

Room 1

Bonfire in the center. Odd rock formation.

Room 2

Whispering. 4 goblins fighting over a mummified black cat.

Room 3

A broken violin. Sticky net falls down on intruders. A creature is made aware.

Room 4

Basket with rotten fruit. Well-dressed corpse, booby-trapped.

Hvis skader shrine bliver cursed med indefinite madness:

A picture containing text, letter, font, screenshot

Description automatically generated